
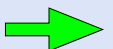





# CARD VALUES


				
setup	forward	backward	change	pass

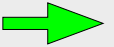

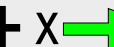
Joker...1x  or 1x  or 1x 




Ace.....1x  or 1x 

King .....1x  or 13x 

Queen .....12x 

Jack.....change 

Split 7..7x  or x  + x 

Triple 3...3x  or 3x  or 

2/4/5/6/8/9/10 x 

# HOW 2 PLAY & CARD VALUES

*Gefeliciteerd...  
met de tryout versie van het nieuwe spel*



Dit spel is een omgekatte versie van een oud spel Carré13. Zo is de doos aan alle zijden voorzien van een nieuwe bedrukking en ook het speelbord is aan beide zijden beplakt.

Vanwege het handwerk zijn er wat schoonheidsfoutjes ontstaan wat ook wel weer zijn charme heeft.

Nieuw zijn de ingrediënten zoals de 4x5=20 transparante pionnen en het kaartspel met 56! kaarten.

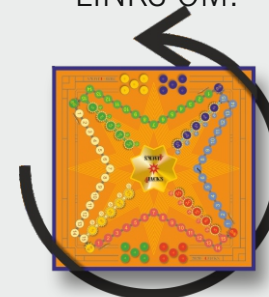
Wat ook direct opvalt zijn de genummerde rijen die zorgen voor grote stappen i.p.v. stapje voor stapje.

Een volle JackPot geeft 5+10+15+20+25=75 punten. Pionnen die als het spel is afgelopen nog in de startplaats staan worden bij de winnaar opgeteld.

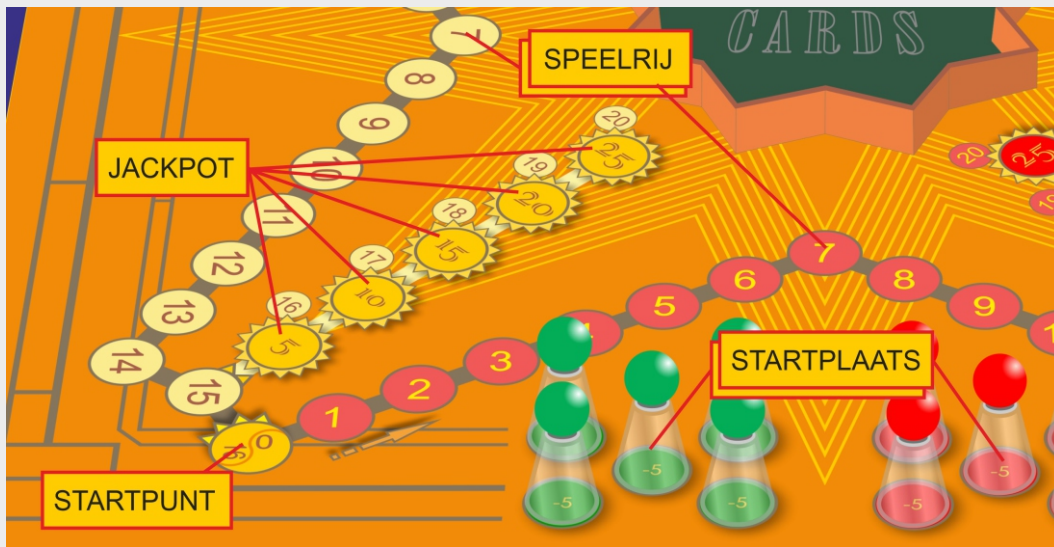
Er kan gespeeld worden met punten of munten. Of natuurlijk gewoon voor de gezelligheid.

En niet vergeten gespeeld wordt tegen de klok in

LINKS OM.



HAVE FUN



# HOW 2 PLAY

Doel van het spel is al de pionnen zo slim mogelijk als eerste in de JackPot te spelen. De speler of het team dat hier als eerste in slaagt is de winnaar

De 56 kaarten (de stok) worden geschud en gedeeld, 7 kaarten per speler. De overgebleven kaarten wordt bij de tegenstander gelegd (2 spelers). Bij 4 spelers worden de overgebleven kaarten bij de speler rechts neergelegd voor de volgende deelbeurt.

Met 2 spelers zijn er 4 deelronden met 4 spelers zijn er 2 deelronden.

Zijn met 2 spelers alle 56 kaarten gespeeld en is het spel nog niet uit dan wordt opnieuw geschud en gedeeld door dezelfde speler.

Met 4 spelers wordt dan van schudder/deler gewisseld met de teamgenoot.

Bij een nieuw spel wordt een nieuwe schudder/deler aangewezen.

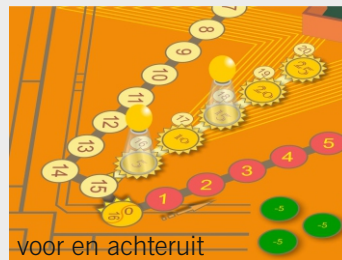
Meer informatie is te vinden op de website [4jacks.nl](http://4jacks.nl).



Om in het spel te komen moet een pion op het startpunt worden gespeeld. Dit kan met een Joker, Ace of King. Geen speelkans meer dan worden de resterende kaarten naar het midden gespeeld en moet worden gewacht tot de volgende deelronde.

Een pion op het eigen startpunt vormt een blokkade en mag niet worden gepasseerd of geslagen.

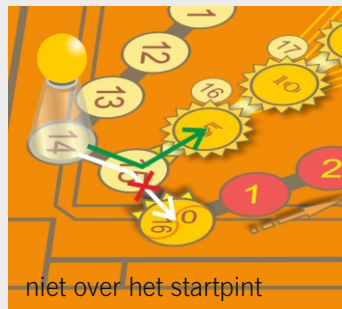
Vanaf het startpunt mag elke kaart worden gespeeld dus ook de JACK.



Pionnen eenmaal in de JackPot zijn eveneens onschendbaar en mogen niet worden gepasseerd. Met een Triple3 of Joker mag ook in de JackPot achteruit worden gespeeld.

Dit komt een enkele keer voor zoals in het voorbeeld met de Joker  $1x<$  en met de Triple  $3x>$ .

Alle pionnen, behalve die op het startpunt en in de Jackpot, mogen worden geslagen dus niet alleen die van de tegenstander maar de ook eigen pionnen



Een pion eenmaal links van zijn eigen startpunt mag dit punt niet meer passeren.

Een pion in de JackPot mag hier niet meer uit worden gespeeld.

Als team mag je vanaf het begin tot het eind ook met de pionnen van je teamgenoot spelen.

Onderling overleggen is niet toegestaan.

Strikt genomen mag een kaart die naar het midden is gespeeld en wordt losgelaten niet worden teruggenomen behalve als de kaart onspeelbaar blijkt te zijn.

Een pion eenmaal losgelaten is gezet.

Voor de huiselijke kring kunnen natuurlijk andere minder strikte regels worden toegepast.