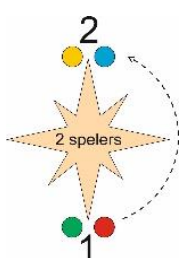


SHUFFLE & DEAL

Wie schudt, wie deelt, wie geeft?

Dat is belangrijk omdat mogen beginnen voordeel kan bieden en zelfs in het eindspel beslissend kan zijn!



2 SPELERS

Speler 1 Red Green
Speler 2 Blue Yellow

Met 2 spelers en de stok* van 56 kaarten zijn er 4 deelronden van telkens 2x7 kaarten.

START SPEL

Speler 1 schudt gedurende het gehele spel de kaarten.

Deelronde 1

Speler 1 schudt en deelt ($2 \times 7 = 14$ kaarten).
De resterende stok van 42 kaarten wordt bij speler 2 neergelegd.
Speler 2 begint

Deelronde 2

Speler 2 deelt ($2 \times 7 = 14$ kaarten)
De resterende stok van 28 kaarten wordt bij speler 1 neergelegd
Speler 1 begint

Deelronde 3

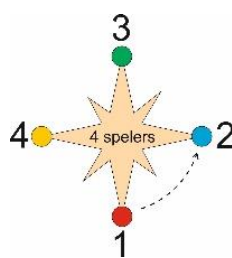
Speler 1 deelt
De resterende stok van 14 kaarten wordt bij speler 2 neergelegd
Speler 2 begint

Deelronde 4

Speler 2 deelt
Speler 1 begint

Stok gespeeld, nieuwe speelronde

Speler 1 schudt en deelt
Speler 2 begint etc.



4 SPELERS

Team 1-3 Red Green -
Team 2-4 Blue Yellow

Met 4 spelers en de stok* van 56 kaarten zijn er 2 deelronden van telkens 4x7 kaarten.

Het team van de spelers 1&3 schudden gedurende het gehele spel om beurten de kaarten.

Deelronde 1

Speler 1 schudt en deelt ($4 \times 7 = 28$ kaarten).
De resterende stok van 28 kaarten wordt bij speler 2 neergelegd.
Speler 2 begint

Deelronde 2

Speler 2 deelt ($4 \times 7 = 28$ kaarten)
Speler 3 begint
Stok gespeeld, nieuwe speelronde

Deelronde 1

Speler 3 schudt en deelt
De resterende stok van 28 kaarten wordt bij speler 4 neergelegd
Speler 4 begint

Deelronde 2

Speler 4 deelt
Speler 1 begint

Stok gespeeld, nieuwe speelronde

Speler 1 schudt en deelt
Speler 2 begint etc.

**Een stok is het hele pak kaarten
maar ook de stapel die overblijft nadat aan alle spelers is uitgedeeld.*

Een nieuw spelletje?

Dan kan een andere speler of team worden aangewezen als cardsshuffler.

HAVE FUN